

御川山川



亞興話要做鬼武者,重要温毫三子(宣志 事)拍一分鐘(個圖光),我舉腳讚成!

從亞豪寫BIOHAZARD3的熟練,寫三國無變的認真,我絕對相信這作品有誠意和執着的主筆,一定能勝任這計劃。只是,中途要日本方面審閱稿件,的確令亞豪浪豐了不少時間,不過我相信精益求精的道理,要日本原作者對稿件的故事和畫面質素OK,越多人作出過批評的稿,出來的稿一定是會更好,更商業!

今日,連日本和台灣審閱都認同的高質 稿件,終於登壩了!無疑GAME漫畫的狂熱 已微微退減,但我相信它(鬼武者)的質素和 誠意,足可令讀者產生強大的追看感,說到 底,攪漫畫的兩大宗旨是誠意和質素,而鬼武 者這兩點該已經做到了!!

就希望藉着它鬼武者,再次喚起讀者們 對GAME漫畫的興趣吧!

由报理

曾經有人說此GAME是PS279遊 服·香港輔有PS2的人與PS1相足,簡 直就是天淵之別,加上沒有配应,所 以電面證證不及BIOHAZAF 愛 上他的人亦沒可能與BIO相比

但,在商業角度而言,但不有流 一點抓疑,這不重要,因為我是為 決定是否閱買某某版構來改變之一 在手於某某原華的可塑性有多。在 我們眼裡鬼武者逼GAME是一隻 性極高的作品。

如果單單因為某某受歡迎便盲目 抽關其版權,人出我便出的限風心 態,只是一些沒眼光、沒信心的笨 重。

而我作為一個主編的立場・目的 就更開單,就是如何賦予她生命, 何令她活得糊采,帶結大家一個的快 的漫画之族,是武者一一明的人。介 的過程。

為此了第已作出多方面的努力, 現在鬼武者正式誕生了,是否一本好作品我不敢說,就講大家一起評價吧,謝謝。

温志美





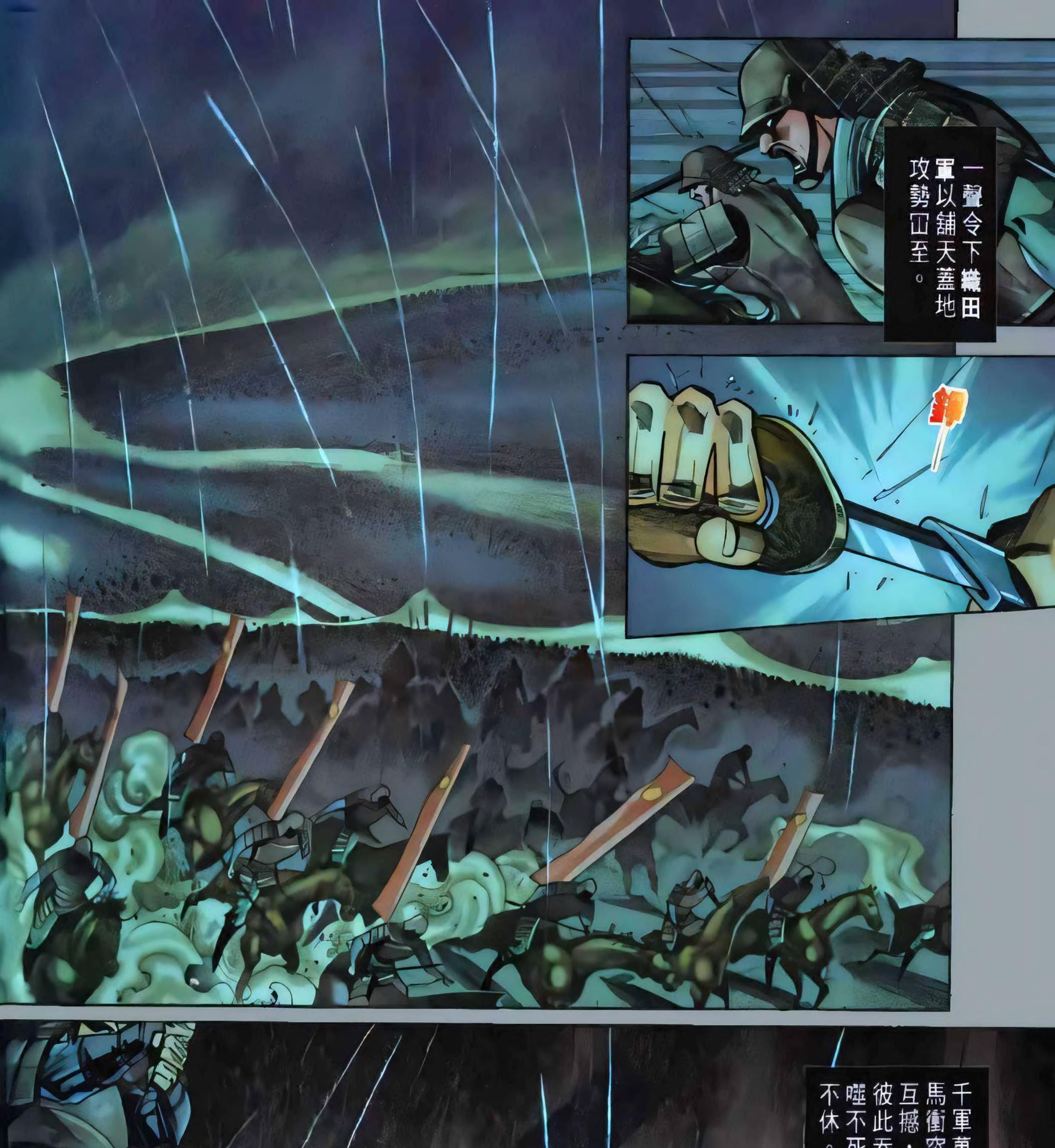






























































































通是與三出版

等時間(領法自己時間公司)

辞是是 李中里 温水度

金峰良 許麗志 日日光 日物養

CAPCONTECEITMANITUES

華圖中心1101室

分色

大世年11至13號

派印

大此街11至13號

九厘澤宏価何1號 別#|工室中心2號地下

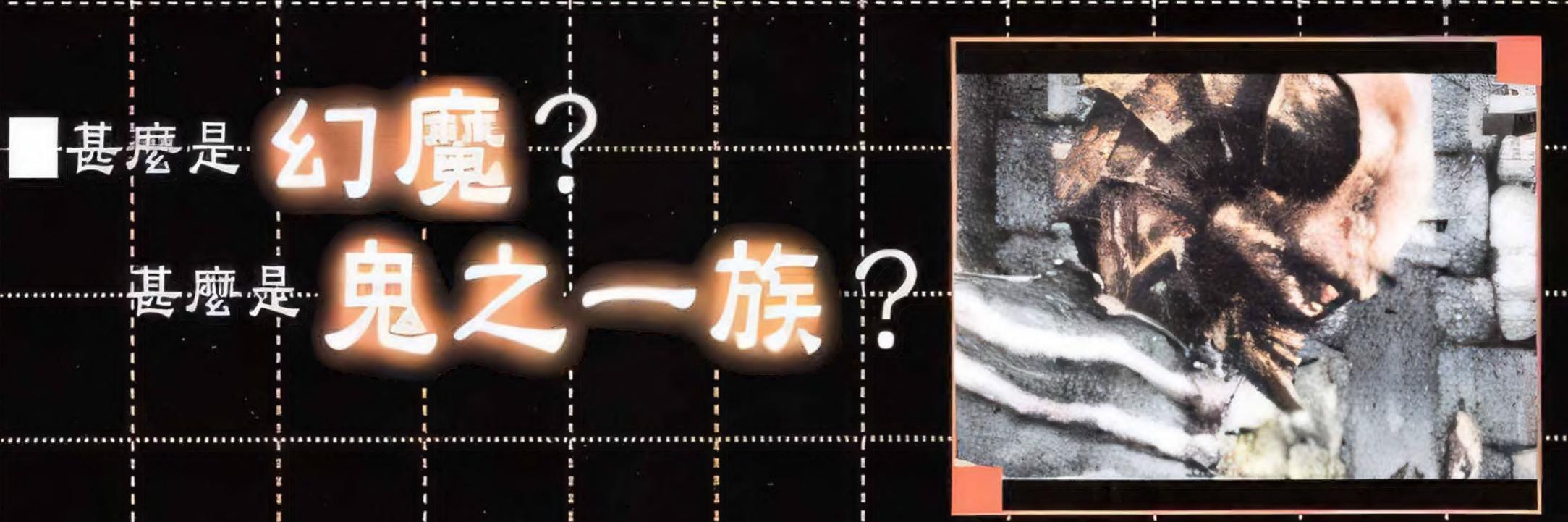
http://www.comicsonair.com

2001年5月16日

Sunpanida) O Lamina Ominana. amportally first of through the party formation and white Same of the first of the state of the same Quant some Make I denomine

晉譜中文照號■磁川町套

多公司在M·



commence of the



二人直闖幻魔巢穴,成

于上萬的幻魔空巢而

可以以一敵眾嗎?



